



# les Jeux "hippodromes"

## *Simple*

C'est le pari le plus facile : **choisissez 1 cheval**

Vous le jouez «**GAGNANT**», s'il arrive 1er, vous toucherez le rapport gagnant.

Vous le jouez «**PLACE**», s'il arrive parmi les 3 premiers (ou 2 premiers si la course comporte 4 à 7 partants), vous toucherez le rapport placé correspondant à votre cheval.

## *Couplés*

**Choisissez 2 chevaux de la même course**

Vous le jouez «**COUPLE GAGNANT** », s'ils arrivent 1er et 2ème dans n'importe quel ordre, vous toucherez le rapport gagnant.

Vous le jouez «**COUPLE PLACE**», s'ils arrivent dans les 3 premiers dans n'importe quel ordre, vous toucherez le rapport placé correspondant.

## *Trio*

**Choisissez 3 chevaux de la même course**

Vous gagnez si les 3 chevaux arrivent parmi les 3 premiers dans n'importe quel ordre.

## *Quarté +* (une seule course par réunion)

**Choisissez 4 chevaux de la même course**

Vous gagnez si les 4 chevaux arrivent aux 4 premières places.

Un rapport est calculé dans l'ordre, le désordre et un bonus 3 pour les 3 premiers

Quel que soit le jeu, la mise de base est de 2 €

Tous les guichets prennent l'ensemble des jeux et paient les gagnants

Dans le hall, près du stand info,  
un guichet assure le service « carte bleue »





# Le Programme officiel

## Les indications générales

N° de la course, horaire du départ et types de jeux pris sur les concurrents accompagnent le nom de l'épreuve.

Puis les conditions : allocation totale et répartition des sommes versées aux propriétaires des chevaux arrivés aux premières places, distance de la course, (si autostart : départ lancé derrière la voiture), et conditions d'engagement des chevaux (âge, gains et éventuellement condition de priorité). Après le tableau de partants, il est indiqué le nombre total des chevaux engagés une semaine avant l'épreuve (eng) puis ceux qui ont été retirés (fortait) et NDP pour non déclaré partant) enfin les chevaux éliminés pour manque de place au départ selon les limitations dues aux caractéristiques de la piste.

Pour les courses au trot, la mention AP signifie qu'il s'agit d'une course où les apprentis bénéficient d'une avance de 25 m au départ sur les professionnels.

## Le tableau

**Il regroupe les indications officielles sur chaque concurrent.**

Pour les pur-sang la corde est le rang qui sera occupé par le cheval dans les stalles de départ en partant de la corde, le poids qu'il portera correspond aux conditions de la course éventuellement minoré d'une décharge si son jockey est encore apprenti.

Une colonne « rec » indique le montant auquel est mis en vente le cheval dans les courses dite « à réclamer ».

Performances : résultats des dernières courses courues, la dernière étant située à gauche, (08) indique le changement d'année, « m » qu'il s'agit d'une course au trot monté, « o » d'une épreuve d'obstacle, D que le cheval a été disqualifié, A arrêté, T tombé.

Pour avoir le détail des 3 dernières performances, un document est disponible au stand info dans le hall.



[www.croise-laroche.fr](http://www.croise-laroche.fr)